

# LES TECHNIQUES DE CRYPTOGRAPHIE

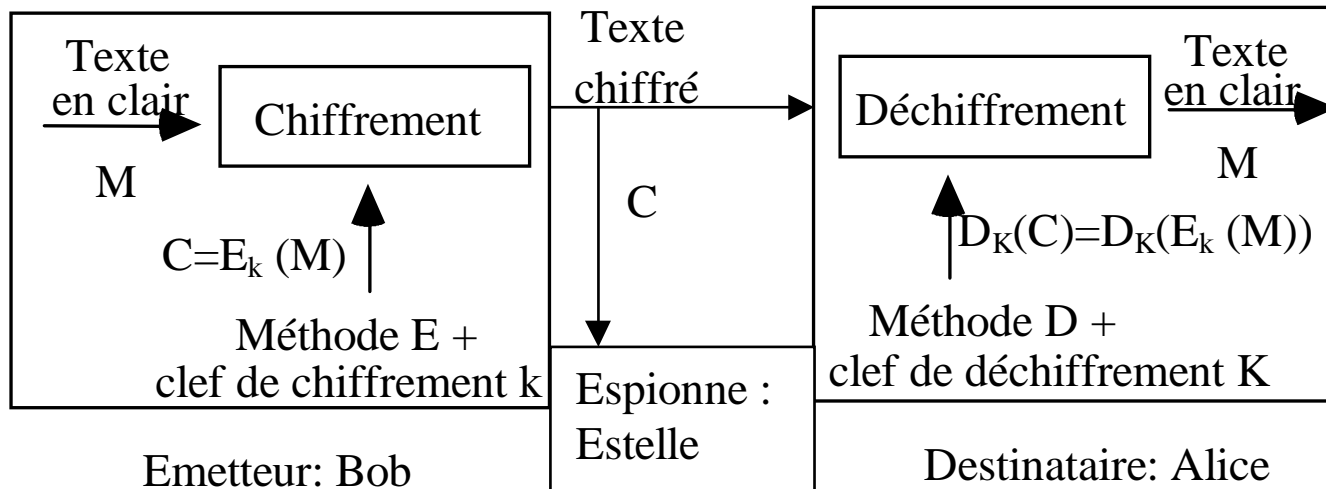
G. Florin

S. Natkin

Mars 2003

# Généralités

# Définition



# Chiffrement

Bob, doit transmettre à Alice, un message  $M \in \text{MESSAGES\_A\_ENVOYER}$ .  
M est dit “en clair”.

Estelle, une espionne, d’écouter la voie de communication pour connaître M.

Bob, construit un texte chiffré  $C \in \text{MESSAGES\_CHIFFRES}$ .

$$C = E_k(M). \quad \text{ou} \quad C = \{M\}_k^E$$

La fonction  $E_k$  dépend d’un paramètre  $k$  appelé clef de chiffrement.

Le **chiffrement** est donc une transformation d'un texte pour en cacher le sens

La possibilité de chiffrer repose donc sur la connaissance de l’algorithme de chiffrement  $E$  et de la clef  $k$  de chiffrement.

# Déchiffrement

Le **déchiffrement** est l'opération inverse permettant de récupérer le texte en clair à partir du texte  $C$  chiffré.

Il repose sur la fonction  $D_K$  de `MESSAGES_CHIFFRES` dans `MESSAGES_A_ENVOYER` telle que

$$M = D_{K'}(C) \text{ ou } C = \{M\}_K^D$$

On doit avoir

$$D_K(E_k(M)) = M$$

$D_K$  est donc une fonction inverse à gauche de  $E_k$ .

Pour un couple  $cr = (E, D)$  donné de famille de fonction de chiffrement et de déchiffrement, l'ensemble des couples  $(k, K)$  vérifiant cette propriété est noté  $CLE(cr)$ .

# Crypto-systèmes

Pour que ces opérations assurent la confidentialité du transfert entre Alice et Bob, il est nécessaire qu'au moins une partie des informations  $E$ ,  $D$ ,  $k$ ,  $K$  soit ignorée du reste du monde.

**Décrypter ou casser un code** c'est parvenir au texte en clair sans posséder au départ ces informations secrètes. C'est l'opération que doit réaliser Estelle pour retrouver  $M$ .

**L'art de définir des codes est la cryptographie.** Un spécialiste en cryptographie est appelé cryptographe.

**L'art de casser des codes est appelé cryptanalyse ou cryptologie.** Un spécialiste en cryptanalyse est appelé cryptanalyste.

**Un crypto-système** est l'ensemble des deux méthodes de chiffrement et de déchiffrement utilisable en sécurité.

# Crypto-systèmes symétriques

Tels que soit  $k=K$ , soit la connaissance d'une des deux clefs permet d'en déduire facilement l'autre.

Conséquences :

Dichotomie du monde : les bons et les mauvais

Multiplication des clefs (un secret n'est partagé que par 2 interlocuteurs), donc pour  $N$  interlocuteurs  $N.(N-1)/2$  couples

La qualité d'un crypto système symétrique s'analyse par rapport à des propriétés statistiques des textes chiffrés et la résistance aux classes d'attaques connues.

En pratique tant qu'un crypto système symétrique n'a pas été cassé, il est bon, après il est mauvais.

# Crypto-systèmes asymétriques (a clefs publiques)

Tels que la connaissance de  $k$  (la clef de chiffrement) ne permet pas d'en déduire celle de  $K$  (la clef de déchiffrement).

Un tel crypto-système est dit asymétrique, la clef  $k$  est appelée la **clef publique**, la clef  $K$  est appelée la **clef privée**.

Fondement théorique : montrer que la recherche de  $K$  à partir de  $k$  revient à résoudre un problème mathématique notoirement très compliqué, c'est à dire demandant un grand nombre d'opérations et beaucoup de mémoire pour effectuer les calculs.

RSA (l'algorithme le plus utilisé à l'heure actuel) la déduction de  $K$  à partir de  $k$  revient à résoudre le problème de factorisation d'un grand nombre un problème sur lequel travaille les mathématiciens depuis plus de 2000 ans,

On estime que le plus rapide ordinateur que l'on puisse construire utilisant la meilleure méthode connue met plus de 1000 ans pour retrouver la clef privée d'un système RSA utilisant un modulo de 1024 bits (ordre de grandeur de la taille des clefs).



# Asymétrie de l 'usage des clefs

BANQUE\_MODERNE, désire autoriser ses clients à envoyer des ordres de virement chiffrés

Elle publie dans un annuaire infalsifiable

Nom = BANQUE\_MODERNE, Algorithme de Chiffrement = E, Clef Publique = k

La banque conserve secrète la clef privée K.

Tout client peut calculer  $C = E_k(M)$ .

Seul la banque peut déchiffrer le message  $M = D_K(C)$ .

# L 'algorithme d 'Estelle (Cryptanalyste)

## **Etape 1) Recherche des crypto -systèmes possibles**

### **Hypothèses**

Estelle veut décrypter  $C = E_k(M)$ .

Estelle ne connaît ni D, ni E ni k, ni K.

Elle peut connaître des informations sur sa syntaxe et la sémantique de M.

### **Etape 1) Recherche des crypto systèmes possibles**

$CR = \{cr = (D, E)\}$

# L 'algorithme d 'Estelle

## Etape 2) Réduction de l 'espace des clefs

Pour tout  $c$  déterminer le plus petit ensemble  $CLE\_REDUIT \subset CLE(c)$  contenant la clef utilisée.

Si  $\text{card}(CLE\_REDUIT = \{(k, K)\}) = 1$ ,  $M = D_K(C)$ . Fin

A priori, tous les couples  $(k, K)$  sont équiprobable sur  $CLE(c)$

Estelle doit acquérir une connaissance soit déterministe (clefs impossibles) ou probabiliste (clefs improbables) qui facilite ses essais (réduit l 'entropie)

### Exemples

Estelle possède  $M'$  et  $C'$  chiffrée avec le même cryptosystème et les mêmes clefs déduction de propriétés des clefs: **attaque à texte en clair**.

Estelle peut chiffrer des messages  $M$  avec  $E_k$  (sans connaître  $k$ ) **attaque à texte en clair choisi**.

Estelle connaît des propriétés de l 'algorithme de génération de  $(k, K)$ .

# L 'algorithme d 'Estelle

## Etape 3) Analyse syntaxique

Déterminer le plus petit ensemble `MESSAGES_SYNTAXIQUEMENT_CORRECTS`  $\supset$  `MESSAGES_A_ENVOYER` qui vérifie des propriétés de syntaxe connues d'Estelle

Objectif : Construire un test d'arrêt simple pour le calcul mené à l'étape 4

Une règle syntaxique est sous une forme ou une autre un invariant d'un langage. Elle implique donc une certaine redondance de l'information.

Exemples

Le plus grand mot de la langue française a 25 lettres (anticonstitutionnellement). Possibilité d'écrire  $10^{34}$  mots de 25 lettres ou moins 80000 mots dans le dictionnaire Hachette

"le" est nécessairement suivi d'un nom masculin

- Règles logique classique (toutes les suites de huit bits à partir du début du texte appartiennent à l'alphabet ASCII)
- Règles résultant de l'application d'un test statistique permettant d'accepter ou de rejeter une hypothèse (la répartition des caractères ASCII dans le texte en clair suit la même loi que la répartition des lettres dans la langue française). Fréquences d'apparition (en anglais)

Lettres	Digrammes	Trigrammes
E 13,05	TH 3,16	THE 4,72
T9,02	IN 1,54	ING 1,42

# L 'algorithme d 'Estelle

## Etape 3) Analyse syntaxique 2

Deux cas possibles

### Etape 3.1 Construction de l'espace des messages

Informations très précise sur la syntaxe de M ( M est un mot de passe sur 8 caractères qui est très probablement composé d'un mot ou de deux mots français concatènes).

### Etape 3.2 Construction d'une règle syntaxique

$\exists \text{SYN}$  tel que alors  $\forall M$

$\in \text{MESSAGES\_SYNTAXIQUEMENT\_CORRECTS}$   $\text{SYN}(M)=\text{vrai}$ .

# L 'algorithme d 'Estelle

## Etape 4) Recherche Exhaustive

Construire  $\text{MESSAGES\_POSSIBLES} \subset \text{MESSAGES\_SYNTAXIQUEMENT\_CORRECTS}$  tel que  $\text{mes} \in \text{MESSAGES\_POSSIBLES}$

Soit Etape 4.1 : Recherche sur l'espace des clefs de chiffrement

$\text{mes} \in \text{MESSAGES\_SYNTAXIQUEMENT\_CORRECTS}$  et  $\exists (k, K) \in \text{CLE\_REDUIT}(\text{cr})$  et  $E_k(\text{mes}) = C$

Soit Etape 4.2 : Recherche sur l'espace des clefs de déchiffrement

$\exists (k, K) \in \text{CLE\_REDUIT}(\text{cr})$  et  $D_K(C) = \text{mes}$  et  $\text{SYN}(\text{mes})$ .

Si  $\text{card}(\text{MESSAGES\_POSSIBLES}) = 1$ ,  $M = \text{mes}$ , Fin

**Attaque à texte chiffré** en parcourant itérativement soit l'espace des clefs de chiffrement soit celui des clefs de déchiffrement.

# L 'algorithme d 'Estelle

## **Etape 5) Analyse sémantique**

Trouver une règle sémantique SEM

(le message porte sur la cocaïne ou les fausses factures)

telle que :

$\text{card}(\{X \text{ MESSAGES\_POSSIBLES tel que SEM}(X)\})=1$

Si une telle règle existe  $M=X$ , Fin

Sinon Estelle a échouée

# Point de vue du cryptographe

## Etape 1

Opération autrefois difficile,  
devenue simple: standard de cryptographie, systèmes commercialisés.  
la sécurité d'un crypto-système ne repose plus que sur le secret des clefs  
(sauf dans le domaine militaire).



# Point de vue du cryptographe

## Etape 2

Choisir un crypto système cr dont l'espace des clefs est très grand.

Choix des clefs est le plus imprédictible possible  
(éviter les mots d'un dictionnaire , nombres pseudo aléatoires à grain de génération difficile à deviner)

Limiter l 'usage des clefs

Choisir un bon crypto asymétrique tel que le calcul de  $K$  à partir de  $k$ ,  
ou même de la réduction des  $K$  possibles connaissant  $k$  est un problème reconnu scientifiquement  
comme très difficile.

Si par un hasard extraordinaire, Estelle arrive à résoudre ce problème,  
elle devient célèbre, riche et par conséquent heureuse en amour.

Elle n'a donc plus aucune raison d'embêter Bob et Alice.

# Point de vue du cryptographe

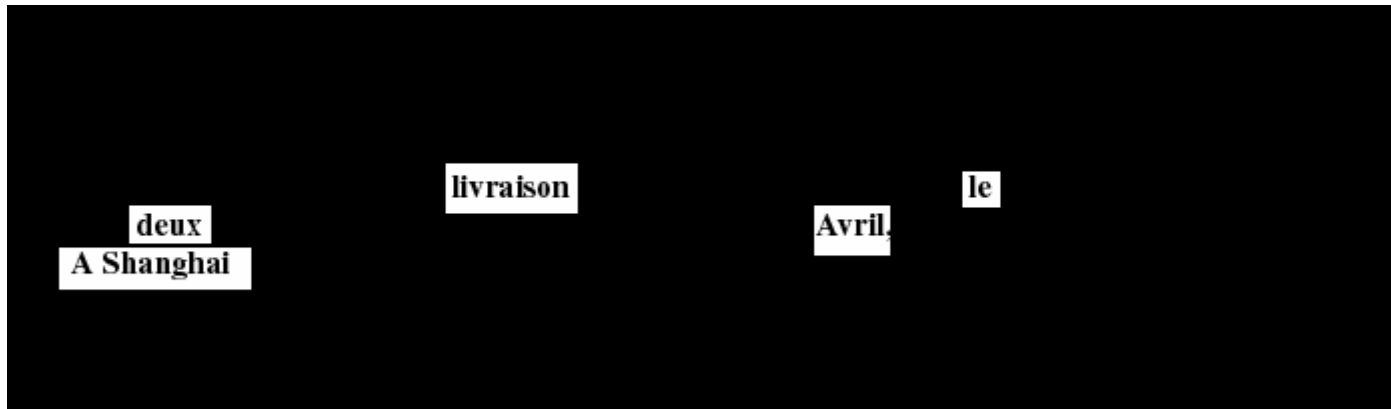
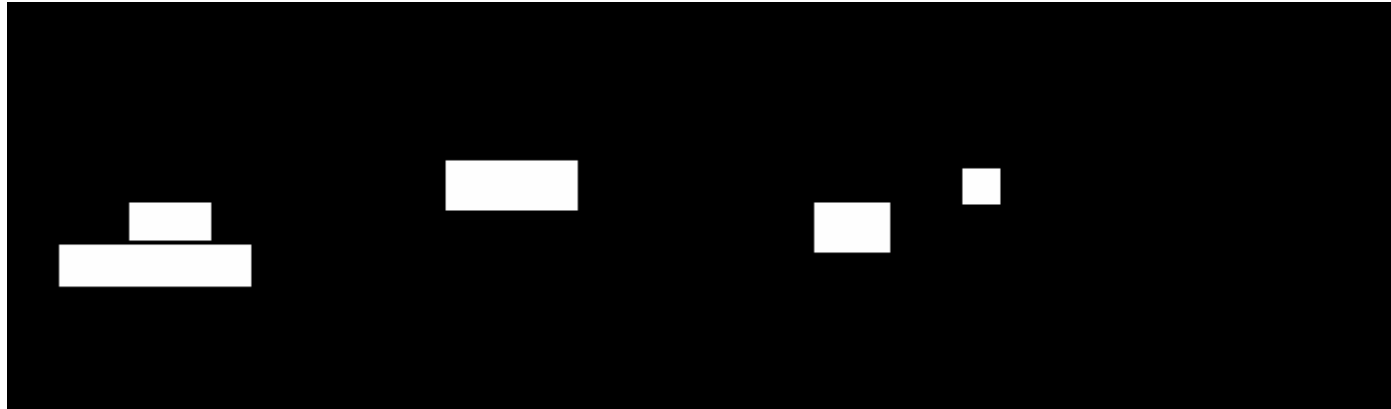
## Etape 3

Deux stratégies :

Limiter la redondance (compression à un niveau syntaxique bas)

Augmenter la redondance en donnant plusieurs syntaxes possibles pour un même message (texte caché dans une image)

# Masque classique



**Cher ami**

**Je pense pouvoir assurer la livraison des 30 tonnes de blé prévue le 10 mars.**

**Mes deux assistants ne pourront venir vous voir avant Avril, mais je vous attends au Lotus Bleu**

**A Shanghai**

**Rastapopoulos**

# Point de vue du cryptographe

## Etape 4

### le masque jetable

Méthode imparable : le **chiffre parfait** ou masque jetable.

M sous forme d'une suite de n bits. Clef  $k_M$  de n bits, parfaitement aléatoire (suite uniforme de bits) utilisée qu'une seule fois (l'étape de réduction de l'espace des clefs n'a apportée aucune information )

⇒ Essai de toutes les clefs de  $CLE(cr)$  qui est l'ensemble des suites de n bits.

Chiffrement:  $C = E_{k_M}(M) = M \oplus k_M$

Ou  $\oplus$  représente le ou exclusif

Déchiffrement:  $M = D_{k_M}(C) = C \oplus k_M$

très rapide et sans faille.

# Point de vue du cryptographe

## Etape 4

### le masque jetable 2

$\forall \text{Mess} \in \text{MESSAGES\_SYNTAXIQUEMENT\_CORRECTS} \exists X \in \text{CLE}(\text{cr})$  tel que

$$C = E_X(\text{Mess})$$

$$X = C \oplus \text{Mess} \Rightarrow$$

$$C = X \oplus \text{Mess} = C \oplus \text{Mess} \oplus \text{Mess} = C$$

En balayant tout l'espace des clefs on trouvera tous les messages de `MESSAGES_SYNTAXIQUEMENT_CORRECTS`.

Le fait d'avoir espionné pour connaître  $C$  n'a apporté aucune information.

# Point de vue du cryptographe

## Etape 4

### le masque jetable 3

Notons :

A l'événement : C a été reçu par Estelle

B l'événement : M a été émis par Bob

Information apportée par la réception de :

$$I = -\log_2(\text{Probabilité}(B \text{ sachant } A) / \text{Probabilité}(B))$$

Or comme toutes les clefs sont équiprobables, C a pu être construit avec à partir de n'importe quel message possible M'. Donc A et B sont indépendants.

$$\begin{aligned} \text{Probabilité}(B \text{ sachant } A) &= \\ \text{Probabilité}(A) \cdot \text{Probabilité}(B) / \text{Probabilité}(A) &= \text{Probabilité}(B) \end{aligned}$$

$$I = -\log_2(\text{Probabilité}(B) / \text{Probabilité}(B)) = -\log_2(1) = 0$$

# Conclusion

- Le problème de cryptanalyse est souvent posé en terme de complexité de la recherche exhaustive
- Pourtant le problème du test d'arrêt est souvent beaucoup plus complexe: la découverte de la syntaxe et à fortiori du sens d'un message par un ordinateur relève de la reconnaissance des formes
- Une technique de cryptographie élémentaire rend un système d'espionnage systématique (Echelon) inefficace