

TP sur l'utilisation d'objets (des Librairies)

Algorithmique – Programmation FIP (ING39)

V. Aponte, P. Courtieu

Le but de ce TP est d'apprendre à utiliser une classe à partir de sa documentation. Vous devrez en particulier lire les documentations des classes suivantes : **StringBuffer**, **File**.

Des tests sont déjà écrits, vous pouvez donc les essayer lorsque vous pensez avoir implanté une méthode.

Exercice 1

1. Pourquoi la fonction suivante ne retourne-t-elle pas **true** ? Testez, corrigez, re-testez (re-corrigez).

```
public static boolean test() {  
    StringBuffer s1 = new StringBuffer("Toto");  
    StringBuffer s2 = new StringBuffer("Toto");  
    return s1 == s2;  
}
```

2. Écrire une méthode **File** `fromStringBuffer(StringBuffer s)` qui retourne un **File** construit à partir de la chaîne de caractère `s`.
3. Écrire une méthode **File** `prefixFileName(File f, String s)` qui retourne un **File** identique à `f` mais dans lequel le préfixe `s` a été ajouté en tête du nom de fichier (attention : pas du répertoire).
Par exemple : `prefixFileName(new File("/home/Dupont/file.tex"), "My")` doit retourner un **File** correspondant au nom de fichier `/home/Dupont/Myfile.tex`.
4. Écrire une méthode **void** `ls(File s)` qui affiche tous les fichiers contenu dans le répertoire `s` si `s` est un répertoire, et lève une exception dans le cas contraire.
5. Écrire une méthode **File** `mostRecentlyModified(File s)` qui retourne le fichier le plus récemment modifié du répertoire `s` si `s` est un répertoire, et lève une exception dans le cas contraire.