

SMB116

Enseignement en présentiel pour l'année 2013-2014

Ouverture

Précisions sur le contenu pédagogique

2ème semestre

Caractéristiques de la mobilité

- mémoire, autonomie, absence de clavier, poids, encombrement
- ubiquité, immersion, ...
- sécurité des applications

La plate-forme Android et les fondamentaux

- le SDK sous Eclipse et structure d'une application
- l'architecture Android
- les composants fondamentaux
- activité et cycle de vie
- ressources, types, syntaxe et déclaration xml
- les vues et les UIs de base
- gestion des menus et dialogues

Les intents

- principe de fonctionnement
- les concepts associés actions, données, catégories
- principe de résolution
- " Broadcast Receiver "

Persistance et partage

- état d'une activité
- les préférences
- le stockage dans des fichiers
- les bases de données SQLite
- " content provider " et " content resolver "

Les services

- threads, AsyncTask, notifications et alarmes
- services locaux/ services globaux
- Receiver

Interaction avec l'utilisateur

- IHM avancé : OpenGL, animation 2D, programmation 3D
- écran tactile, multi touch
- multimedia
- réalité augmentée

Interaction avec l'environnement

- capteurs
- géolocalisation, Google Maps
- interaction avec le matériel, JNI

Interaction communautaire

- téléphonie
- WI-FI et Bluetooth

Cloud programming

Enseignant

Nom

Prénom

Mail

Téléphone fixe

Enselme

Daniel

daniel.enselme@cnam.fr

0140272598

Calendrier

Début	18 févr. 2014 00:00
ou semaine N°	
Fin	10 juin 2014 00:00
ou semaine N°	
Date limite d'inscription	Sans contrainte
Dates des regroupements	

Formule pédagogique

Cours

Nombre de cours	15
Durée totale en heures de cours	30

Exercices dirigés

Nombre d'exercices dirigés	
Durée totale en heure d'exercices dirigés	

Travaux pratiques

Nombre de travaux pratiques	15
Durée totale en heures des travaux pratiques	22h30

Autres

Nombre d'heures autres	
Durée totale en heures autres	

Déroulement

Ressources mises à disposition de l'élève	documents de cours, Enregistrement de cours, Documents d'exercices, études de cas, activités
Nombre de devoirs à rendre	13
Nombre de projets individuels	0
Nombre de projets collectifs	0
Autres	
Descriptif succinct des devoirs et projets	Exercices pratiques associés à chaque cours
Materiels, logiciels ou documents requis pour suivre l'enseignement	Eclipse Android Deevelpment Kit
Evaluation pour la validation de l'UE	Examens classiques (sur table), Bonus travaux pratiques
Examen commun à l'enseignement en Fod et à celui en cours du soir	Oui
Examen commun à l'enseignement en Fod et à celui en temps ouvrable	
Règles de calcul de la note finale de l'UE	80% examen final, 20% travaux pratiques